



REGULAMENTO CIRCUITO CAT SESI 2025 - PICKLEBALL

1. DISPOSIÇÕES GERAIS

1.1. O evento CIRCUITO CAT SESI de Pickleball será realizado na unidade SESI VILA LEOPOLDINA no dia 27/09/2025.

1.2. O evento tem como objetivo promover a prática do pickleball e o espírito esportivo entre os participantes por meio de uma competição saudável e divertida nas unidades do SESI-SP.

1.3. O regulamento é o conjunto de regras que regem o torneio e sua leitura e compreensão são obrigatórias para todos os participantes.

2. CATEGORIAS

2.1. O CIRCUITO CAT SESI 2025 - Pickleball será dividido em categorias, de acordo com o nível dos jogadores (iniciante e intermediário). As duplas deverão ser compostas por um representante do gênero masculino e outro do gênero feminino.

2.2. Cada categoria será composta por 16 duplas. Caso o número de inscritos seja superior, a organização poderá abrir novas vagas ou formar grupos extras, a seu critério.

3. INSCRIÇÕES

3.1. As inscrições estarão abertas no período de 18/08/2025 a 18/09/2025 e poderão ser realizadas somente através do Forms, seguido do link: <https://forms.office.com/r/NKBjgDbutY?origin=lprLink> .

3.2. Não há taxa de inscrição por dupla.

3.3. A inscrição é exclusiva para associados SESI acima de 15 anos de idade.

4. FORMATO DO TORNEIO

4.1. Fases do torneio: o CIRCUITO CAT SESI - Pickleball será disputado em duas fases: fase de grupos (classificatória) e fase eliminatória.

4.2 Fase de Grupos



4.2.1. As 16 duplas de cada categoria serão divididas em 4 grupos de 4 duplas cada. Em caso de mais duplas inscritas, fica a cargo da organização local o ajuste dos grupos.

4.2.2. As duplas se enfrentarão dentro de seus respectivos grupos, em sistema de todos contra todos, em jogos de melhor de 3 sets de 21 pontos (2 vitórias).

4.2.3. Os critérios de desempate na fase de grupos serão:

- a) Número de vitórias;
- b) Saldo de pontos;
- c) Confronto direto.

4.2.4. As duas melhores duplas de cada grupo avançarão para a fase eliminatória.

4.3 Fase Eliminatória

4.3.1. As 8 duplas classificadas na fase de grupos se enfrentarão em sistema de eliminatória simples (mata-mata), em jogos de melhor de 3 sets de 21 pontos (2 vitórias).

4.3.2. As semifinais e a final serão disputadas em jogos de melhor de 5 sets de 21 pontos (3 vitórias).

5. REGRAS DOS JOGOS

Na 1ª edição do CIRCUITO CAT SESI será adotado o sistema de pontuação direta (também conhecida como **Rally Scoring**), o sistema de pontuação é simplificado e mais dinâmico. A regra fundamental é: toda jogada vale um ponto, independentemente de quem sacou. Abaixo está o detalhamento de cada regra do sistema *Rally Scoring*:

5.1. Os jogos observarão as regras oficiais da Federação Internacional de Pickleball (FIP), exceto onde especificamente modificado por este regulamento.

5.2. Saque:



5.2.1. O saque deve ser executado com um movimento por baixo, no qual o contato da raquete com a bola ocorre abaixo da linha da cintura do sacador.

5.2.2. O sacador deve manter ambos os pés atrás da linha de base durante a execução do saque, não podendo tocar a linha ou a quadra com os pés antes de golpear a bola.

5.2.3. A bola deve ser golpeada diagonalmente, cruzando a rede, e deve quicar dentro da área de saque correta do adversário.

5.3. Regra dos Dois Quiques:

5.3.1. Após o saque, a bola deve quicar uma vez no lado da equipe receptora antes de ser devolvida por esta.

5.3.2. Após a devolução da equipe receptora, a bola deve quicar uma vez no lado da equipe sacadora antes que qualquer jogador desta equipe possa executar um voleio (golpear a bola no ar, sem quique prévio).

5.3.3. Cumpridos os dois quiques obrigatórios (um em cada lado da quadra), os jogadores podem optar por volear a bola ou jogá-la após um quique.

5.4. Zona de Não Voleio ou "Cozinha":

5.4.1. A Zona de Não Voleio é a área retangular que se estende por 2,13 metros (7 pés) a partir da rede em ambos os lados da quadra.

5.4.2. Configura-se como falta se um jogador executar um voleio (golpear a bola no ar sem que ela tenha quicado previamente) enquanto qualquer parte de seu corpo estiver tocando a Zona de Não Voleio ou a linha demarcatória da NVZ.

5.4.3. Um jogador pode adentrar a Zona de Não Voleio para golpear uma bola que já tenha quicado em seu lado da quadra.

5.4.4. Se um jogador volear a bola e, em decorrência do movimento do voleio (impulso, passada), pisar na Zona de Não Voleio ou na linha da NVZ, será considerada uma falta.

5.5. Dinâmica de Pontuação Direta (*Rally Scoring*):



5.5.1. Se a equipe sacadora **vence** o ponto do rally:

- A equipe sacadora registra 1 (um) ponto em seu placar.
- O mesmo jogador que efetuou o saque vitorioso permanece como sacador para o ponto subsequente.
- O referido sacador deve, obrigatoriamente, alternar o lado da quadra de onde realizará o próximo saque (do lado direito para o esquerdo, ou do lado esquerdo para o direito), conforme a pontuação de sua equipe (lado direito para pontuação par, lado esquerdo para pontuação ímpar).

5.5.2. Se a equipe sacadora **perde** o ponto do rally:

- A equipe que estava na posição de recepção do saque (equipe receptora) registra 1 (um) ponto em seu placar.
- O direito de sacar é transferido imediatamente para a equipe adversária (a equipe que venceu o rally enquanto recebia).

5.6. Definições Adicionais:

5.6.1. Recebedor: O jogador da equipe adversária posicionado diagonalmente oposto ao sacador é o responsável por devolver o saque. Em jogos de duplas, o recebedor correto é o jogador da equipe receptora cuja posição na quadra (determinada pela pontuação de sua equipe e pela posição inicial dos jogadores no jogo) é diagonalmente oposta ao sacador correto.

5.6.2. Pontuação: Os pontos são marcados apenas pelo time que está sacando e o jogo continua até que um dos times atinja 21 pontos, com uma diferença de pelo menos 2 pontos. Em caso de empate no placar, o jogo prosseguirá até que uma equipe ou dupla estabeleça uma diferença de 2 pontos sobre a dupla adversária.

5.6.3. Faltas: Uma falta ocorre quando a bola não cruza a rede, não quica na área de saque correta, sai da quadra, é voleada antes de quicar no lado do jogador que a rebate ou quando um jogador invade a cozinha antes que a bola quique em seu lado da quadra.



5.7 Onde encontrar as regras oficiais:

As regras oficiais do pickleball são estabelecidas pela Federação Internacional de Pickleball (FIP) e podem ser encontradas em seu site - **Federação Internacional de Pickleball (IFP):** <https://theipf.org/>.

6. PREMIAÇÃO

- **6.1.** Serão premiadas as duplas classificadas em 1º, 2º e 3º lugares de cada categoria.

7. DISPOSIÇÕES FINAIS

- **7.1.** A organização do evento se reserva o direito de alterar este regulamento a qualquer momento, caso seja necessário.
- **7.2.** Os casos omissos neste regulamento serão resolvidos pela comissão organizadora do torneio.
- **7.3.** Ao se inscreverem no torneio, os participantes concordam com este regulamento e se comprometem a cumpri-lo.
- **7.4.** O participante somente poderá se inscrever em uma unidade para participar do CIRCUITO CAT Sesi de uma mesma modalidade. O desrespeito dessa norma é passível de desclassificação em qualquer nível da competição.
- **7.5** Os campeões de cada categoria serão convidados a representar a unidade na final estadual. Caso declinem, o convite se estenderá para a segunda e terceira dupla colocada respectivamente.

INFORMAÇÕES ADICIONAIS

- **Contato:** erika.magalhaes@sesisp.org.br
Orientadora de Qualidade de Vida
- **Redes Sociais:** Instagram: @sesisp.vilaleopoldina