

1º COPA SESI RIBEIRÃO PRETO



MODALIDADES:

- Futsal Masculino
 - Vôlei de Quadra Masculino e Feminino
 - Basquete 3x3 Masculino e Feminino
- 
- 
- 
- 

REGULAMENTO GERAL



INSCRIÇÕES NA SECRETARIA
3ª A 6ª DAS 11H ÀS 19H E
SÁBADO DAS 8H ÀS 12H

Mais informações no site
ribeiraopreto.sesisp.org.br

I - DAS DISPOSIÇÕES PRELIMINARES

ART. 1º - ESTE REGULAMENTO É O CONJUNTO DAS DISPOSIÇÕES QUE REGEM AS COMPETIÇÕES DO 1ª COPA SESI RIBEIRÃO PRETO 2019.

ART. 2º - A REALIZAÇÃO DOS JOGOS É DE COMPETÊNCIA DO SESI RIBEIRÃO PRETO QUE SEDIARÁ A COMPETIÇÃO.

II - DOS OBJETIVOS

ART. 3º - A 1ª COPA SESI RIBEIRÃO PRETO, TEM POR OBJETIVO PROPORCIONAR UMA COMPETIÇÃO ABERTA A TODOS OS PÚBLICOS DA CIDADE DE RIBEIRÃO PRETO E CIDADES PRÓXIMAS, TENDO COMO PREMISSA A ORGANIZAÇÃO DE QUALIDADE PARA ATENDER OS PARTICIPANTES E FAMILIARES, GERANDO UMA COMPETIÇÃO COM O VERDADEIRO ESPIRITO DO FAIR PLAY.

PARÁGRAFO ÚNICO - O SESI RIBEIRÃO PRETO ENTENDE QUE EM CADA DIRIGENTE ESPORTIVO E EM CADA ATLETA, ENCONTRARÁ O VERDADEIRO ESPORTISTA, COLABORADOR PARA O ÊXITO DA ATIVIDADE, IGUALMENTE PREOCUPADO EM ALCANÇAR OS OBJETIVOS DE ENTENDIMENTO HUMANO, DE CONVIVÊNCIA FRATERNA E HARMONIOSA.

III - DOS PARTICIPANTES

ART. 5º - PODEM PARTICIPAR **DA 1ª COPA SESI RIBEIRÃO PRETO**, TODOS OS ATLETAS COM IDADE A PARTIR DE 16 ANOS, COMPLETADOS ATÉ O ÚLTIMO DIA DE INSCRIÇÕES.

ART. 6º - ANTES DE CADA COMPETIÇÃO ATLETA E COMISSÃO TÉCNICA DEVERÃO SE IDENTIFICAR ATRAVÉS DA APRESENTAÇÃO DE DOCUMENTO PESSOAL DE IDENTIDADE OFICIAL.

PARÁGRAFO 1º - SÃO CONSIDERADOS DOCUMENTOS VÁLIDOS PARA IDENTIFICAÇÃO NA 1ª COPA SESI RIBEIRÃO PRETO:

- A) REGISTRO GERAL – RG (COM NO MÁXIMO 15 ANOS DA DATA DE EMISSÃO);
- B) CARTEIRA NACIONAL DE HABILITAÇÃO - CNH (COM FOTO);
- C) DOCUMENTOS DE IDENTIDADE DOS CONSELHOS REGULADORES DO EXERCÍCIO PROFISSIONAL CONSTANTES NA LEI Nº 6.206 DE 07/05/75 - CREF, CREA, CRM, OAB, POR EXEMPLO. OS MESMOS DEVEM CONTER O NÚMERO DO REGISTRO GERAL E FOTO DO PORTADOR.

PARÁGRAFO 2º - RECOMENDAMOS QUE AS EQUIPES CHEGUEM 30 MINUTOS ANTES DO HORÁRIO DA PARTIDA PARA EVITAR W.O..

IV - DAS INSCRIÇÕES

ART. 07º - AS INSCRIÇÕES SERÃO REALIZADAS NA SECRETARIA DO SESI RIBEIRÃO PRETO, CUJO HORÁRIO DE FUNCIONAMENTO É DE 3ª A 6ª DAS 11H00 AS 19H00 E SÁBADO DAS 08H00 AS 12H00 (HORÁRIO SUJEITO A ALTERAÇÕES), POR UM INTEGRANTE DA EQUIPE, QUE SE RESPONSABILIZARÁ PELA VERACIDADE DAS INFORMAÇÕES PRESTADAS.

PARÁGRAFO 1º - TODOS OS PARTICIPANTES DEVERÃO PREENCHER OS DOCUMENTOS RELACIONADOS ABAIXO:

- A) AUTORIZAÇÃO DE DIREITO DE IMAGEM;
- B) ATESTADO MÉDICO QUE DEVERÁ CONSTAR O TERMO (OU SIMILAR) “APTO À PRÁTICA DE ATIVIDADE FÍSICA”, SENDO O ATESTADO MÉDICO DO ANO CORRENTE OU;
- C) QUESTIONÁRIO PAR’Q E TERMO DE RESPONSABILIDADE PARA A PRÁTICA DE ATIVIDADE ESPORTIVA.

ART. 08º - AS INSCRIÇÕES ESTARÃO ABERTAS DE 04/09/2019 A 18/09/2019 E TERÃO OS SEGUINTE CUSTOS DE INSCRIÇÕES / ARBITRAGEM:

MODALIDADES	INSCRIÇÃO *	ARBITRAGEM **
BASQUETE 3X3 FEMININO	R\$ 60,00	De R\$ 75,00 a R\$ 100,00
BASQUETE 3X3 MASCULINO	R\$ 60,00	De R\$ 75,00 a R\$ 100,00
FUTSAL MASCULINO	R\$ 150,00	De R\$ 270,00 a R\$ 300,00
VÔLEI FEMININO	R\$ 150,00	De R\$ 270,00 a R\$ 300,00
VÔLEI MASCULINO	R\$ 150,00	De R\$ 270,00 a R\$ 300,00

* VALOR DE INSCRIÇÃO POR EQUIPE;

** VALOR DA ARBITRAGEM IRÁ DEPENDER DO Nº DE EQUIPES INSCRITAS E Nº TOTAL DE JOGOS DO EVENTO.

** O VALOR DA ARBITRAGEM DEVERÁ SER PAGA A EMPRESA RESPONSÁVEL ATÉ 2 APÓS O CONGRESSO TÉCNICO.

ART. 13º - UM ATLETA NÃO PODERÁ SER INSCRITO DUAS VEZES NA MESMA MODALIDADE POR TIMES DIFERENTES.

ART. 14º - UM ATLETA PODERÁ COMPETIR EM MAIS DE UMA MODALIDADE;

ART. 15ª – NO MOMENTO DA INSCRIÇÃO A EQUIPE DEVERÁ ENTREGAR A RELAÇÃO NOMINAL DE ATLETAS QUE SOMENTE PODERÁ SER ALTERADA ATÉ A DATA FINAL DE INSCRIÇÕES, TENDO SEU LIMITE DE INSCRITOS CONFORME ABAIXO:

MODALIDADES	ATLETAS	COMISSÃO TÉCNICA
BASQUETE 3X3 FEMININO	5	1
BASQUETE 3X3 MASCULINO	5	1
FUTSAL MASCULINO	12	2
VÔLEI FEMININO	12	2
VÔLEI MASCULINO	12	2

V - DOS JOGOS

ART. 26ª - AS EQUIPES QUE PARTICIPAREM DA 1ª COPA SESI RIBEIRÃO PRETO SERÃO CONSIDERADAS CONHECEDORAS DAS REGRAS DAS FEDERAÇÕES ESPORTIVAS DO ESTADO DE SÃO PAULO E DESTE REGULAMENTO, E ASSIM, SE SUBMETERÃO SEM RESERVA ALGUMA A TODAS AS CONSEQÜÊNCIAS QUE DELAS POSSAM EMANAR.

ART. 27ª - DAS DECISÕES DOS ÁRBITROS NÃO CABEM RECURSOS E SUAS RESOLUÇÕES SERÃO DEFINITIVAS.

PARÁGRAFO ÚNICO - NÃO CABERÁ VETO A ÁRBITROS OU EQUIPES DE ARBITRAGEM.

ART. 28ª – AS COMPETIÇÕES ACONTECERÃO AOS FINAIS DE SEMANA CONFORME ABAIXO:

BASQUETE 3X3: DATA ÚNICA, PODENDO ESTAR SER NO SÁBADO OU DOMINGO (PERÍODO MANHA OU TARDE);

VÔLEI: SÁBADO (PERÍODO MANHA OU TARDE);

FUTSAL: DOMINGO (PERÍODO MANHA OU TARDE).

VI - DOS RECURSOS

ART. 29ª - SOMENTE A EQUIPE PARTICIPANTE DO JOGO EM QUESTÃO PODERÁ IMPETRAR REPRESENTAÇÃO ESCRITA, E DESDE QUE SEJA ENCAMINHADA POR ALGUM REPRESENTANTE DA EQUIPE, QUE DEVERÁ ANEXAR PROVAS DA DENÚNCIA.

PARÁGRAFO 1º - PARA CUMPRIMENTO DESTE ARTIGO SERÃO ACEITAS REPRESENTAÇÕES ESCRITAS - PARA QUALQUER COMPETIÇÃO, ATÉ 24 HORAS APÓS A PARTIDA, E A REPRESENTAÇÃO DEVERÁ SER PROTOCOLADA NO SESI RIBEIRÃO PRETO.

PARÁGRAFO 2º - FICA A CRITÉRIO DA COMISSÃO ORGANIZADORA DO EVENTO O CRONOGRAMA PARA A APURAÇÃO DAS IRREGULARIDADES E DEVOLUTIVA ÀS PARTES.

PARÁGRAFO 3º - A EQUIPE DESCLASSIFICADA DURANTE O EVENTO TERÁ TODOS OS CONFRONTOS E RESULTADOS ANULADOS, NA PONTUAÇÃO, SALDO DE GOLS/PONTOS E QUALQUER ITEM TÉCNICO COMPARATIVO, NA FASE DISPUTADA, OU SEJA, NÃO HAVERÁ EFEITO RETROATIVO.

VII - DA COMISSÃO DISCIPLINAR

ART. 30ª – A COMISSÃO DISCIPLINAR SERÁ CONSTITUÍDA PELO COE, TENDO EM SUA COMPOSIÇÃO 1 COORDENADOR DE QUALIDADE DE VIDA E 2 ORIENTADORES DE ESPORTE.

PARÁGRAFO 1º - DAS DECISÕES DE JULGAMENTO DE RECURSOS DO COE NÃO CABERÃO RECURSOS E SUAS RESOLUÇÕES SERÃO DEFINITIVAS.

VIII - DAS PENALIDADES

ART. 31ª - EM QUALQUER COMPETIÇÃO, O CONCORRENTE QUE PROVOCAR A INTERRUPÇÃO DA DISPUTA POR INDISCIPLINA COLETIVA DE TORCEDORES, ATLETAS E/OU DIRIGENTES, POR MAIS DE 10 (DEZ) MINUTOS E DEVIDAMENTE RELATADO EM SÚMULA PELA ARBITRAGEM E/OU REPRESENTANTE DO SESI, SERÁ CONSIDERADO VENCIDO E DESCLASSIFICADO DA COMPETIÇÃO, SEM NECESSIDADE DE REUNIR A CDT.

PARÁGRAFO 1º - O DISPOSTO NESTE ARTIGO TAMBÉM SE APLICARÁ, A CRITÉRIO DO ÁRBITRO E/OU REPRESENTANTE DO SESI, EM CASO DE INDISCIPLINA COLETIVA DE EQUIPES, ATLETAS OU DIRIGENTES, INDEPENDENTEMENTE DO PRAZO DA ADVERTÊNCIA.

ART. 32º – NO QUE DIZ RESPEITO A AGRESSÕES:

PARÁGRAFO 1º - O ATLETA, DIRIGENTE OU TORCEDOR QUE COMETER ATO DE AGRESSÃO FÍSICA DE QUALQUER ESPÉCIE A REPRESENTANTES DAS EQUIPES, DA ORGANIZAÇÃO OU QUALQUER PESSOA QUE ESTEJA DENTRO DO SESI DURANTE UMA COMPETIÇÃO, FICA EXCLUÍDO AUTOMATICAMENTE DA COMPETIÇÃO, INDEPENDENTEMENTE DE OUTRAS SANÇÕES JULGADAS CONVENIENTEMENTE PELA COE, SEM NECESSIDADE DE JULGAMENTO PELA MESMA.

PARÁGRAFO 2º - O ATLETA, DIRIGENTE OU TORCEDOR QUE COMETER ATO DE AGRESSÃO MORAL A REPRESENTANTES DAS EQUIPES, DA ORGANIZAÇÃO OU QUALQUER PESSOA QUE ESTEJA DENTRO DO SESI DURANTE UMA COMPETIÇÃO, DEVERÃO SER JULGADOS PELO COE.

PARÁGRAFO 3º - CASO O ATO OU FATO DE AGRESSÃO SEJA GENERALIZADO, RELATADO PELA ARBITRAGEM E/OU RESPONSÁVEL PELA MODALIDADE, FICA(M) A(S) EQUIPE(S) EXCLUÍDA(S) AUTOMATICAMENTE DA PARTICIPAÇÃO NA REFERIDA MODALIDADE, CABENDO AINDA DECISÃO JULGADA PELO COE.

ART. 33º - A DESCLASSIFICAÇÃO DE EQUIPE PROVOCARÁ ALTERAÇÃO NA CONTAGEM DE PONTOS PARA A CLASSIFICAÇÃO DO TORNEIO, SUBINDO OUTRA EQUIPE PARA A POSIÇÃO IMEDIATAMENTE SUPERIOR A QUE OCUPAVA ANTERIORMENTE.

IX - DOS PRÊMIOS

ART. 34º - O SESI-SP OFERTARÁ PRÊMIOS INDIVIDUAIS E COLETIVOS AOS VENCEDORES DE CADA MODALIDADE, CONFORME TABELA ABAIXO:

MODALIDADE	MEDALHA			TROFÉU		
	1º	2º	3º	1º	2º	3º
BASQUETE 3X3 FEMININO	6	6	6	1	1	1
BASQUETE 3X3 MASCULINO	6	6	6	1	1	1
FUTSAL MASCULINO	14	14	14	1	1	1
VÔLEI FEMININO	14	14	14	1	1	1
VÔLEI MASCULINO	14	14	14	1	1	1

X - DAS DISPOSIÇÕES GERAIS

ART. 35º - O SESI-SP NÃO SE RESPONSABILIZARÁ POR ACIDENTES QUE OCORRAM ANTES, DURANTE OU DEPOIS DAS COMPETIÇÕES, FICANDO A CARGO DO PRÓPRIO ATLETA ACIDENTADO OU DA EQUIPE QUE PERTENCE TODAS AS DESPESAS NECESSÁRIAS BEM COMO, QUAISQUER PROCESSOS JURÍDICOS FUTUROS.

ART. 36º - OS CASOS OMISSOS DO PRESENTE REGULAMENTO SERÃO DECIDIDOS, SEM APELAÇÃO, PELA COMISSÃO ORGANIZADORA, QUE OS RESOLVERÁ DENTRO DO ESPÍRITO DE CONFRATERNIZAÇÃO DOS ATLETAS, O MESMO QUE INSPIRA AS COMPETIÇÕES DO SESI, E DE ACORDO COM AS NORMAS DA ÉTICA ESPORTIVA.

PARÁGRAFO ÚNICO - O SESI-SP PODERÁ COLETAR IMAGENS DOS ATLETAS E EQUIPAS DURANTE AS COMPETIÇÕES E DIVULGÁ-LAS EM MÍDIA IMPRESSA, ELETRÔNICA, DIGITAL OU TELEVISIVA SEM ÔNUS PARA A ENTIDADE.

XI - DO REGULAMENTO TÉCNICO

ART. 37º - OS TORNEIOS SERÃO REGIDOS PELOS REGULAMENTOS OFICIAIS DAS RESPECTIVAS FEDERAÇÕES ESPECIALIZADAS, COM EXCEÇÃO DAS MODIFICAÇÕES RESSALVADAS NESTE REGULAMENTO.

ART. 38º - OS PARTICIPANTES DE TODAS AS MODALIDADES DEVERÃO APRESENTAR-SE DEVIDAMENTE UNIFORMIZADOS PARA AS DISPUTAS, CONFORME AS DETERMINAÇÕES E REGRAS DAS CONFEDERAÇÕES CITADAS NOS ARTIGOS ABAIXO DE CADA MODALIDADE.

PARÁGRAFO 1º - É DE RESPONSABILIDADE DA EQUIPE MANDANTE TRAZER UM UNIFORME SOBRESSALENTE PARA SER USADO NO CASO DE COINCIDÊNCIA QUE PROVOQUE DIFICULDADE NA IDENTIFICAÇÃO DOS ATLETAS.

ART. 39º - O SISTEMA DE DISPUTA DE CADA MODALIDADE SERÁ DEFINIDO PELA ORGANIZAÇÃO DE ACORDO COM O NÚMERO DE EQUIPES INSCRITAS, DISPONIBILIDADE DE TEMPO PARA O TORNEIO E AS INSTALAÇÕES ESPORTIVAS.

ART. 40º - OS HORÁRIOS DOS JOGOS SERÃO RIGOROSAMENTE OBSERVADOS, HAVENDO SOMENTE 15 (QUINZE) MINUTOS DE TOLERÂNCIA PARA INÍCIO DO PRIMEIRO JOGO DA RODADA.

ART. 41º - NÃO HAVERÁ ACORDO VÁLIDO ENTRE AS EQUIPES PARA A REALIZAÇÃO DE JOGO OU PROVA EM OUTRO DIA E/OU HORÁRIO, POR MOTIVO DE ATRASO, FALTA DE DOCUMENTO OU OUTRA RAZÃO.

ART. 42º - O SESI RESERVA-SE O DIREITO DE MUDAR O LOCAL, DATA OU HORÁRIO DOS JOGOS DE ACORDO COM A NECESSIDADE DA COMPETIÇÃO OU SUA UNIDADE, DANDO SEMPRE CIÊNCIA ANTECIPADA AOS PARTICIPANTES.

XII - BASQUETE 3X3

ART. 43º - SERÃO RESPEITADAS AS REGRAS OFICIAIS DA ANB 3X3, PARA TODAS AS SITUAÇÕES DE JOGO NÃO ESPECIFICAMENTE MENCIONADAS NESTE REGULAMENTO.

ART. 44º - PODERÃO PARTICIPAR DA COMPETIÇÃO ATÉ NO MÁXIMO 5 ATLETAS, DEVIDAMENTE INSCRITOS NA FICHA DE INSCRIÇÃO.

ART. 45º - A PRIMEIRA POSSE DE BOLA DEVE SER DETERMINADA POR CARA COROA. A EQUIPE QUE GANHAR O LANÇAMENTO DA MOEDA DECIDE SE FICA COM A POSSE DE BOLA NO INÍCIO DA PARTIDA OU NA PRORROGAÇÃO, CASO SEJA NECESSÁRIO.

ART. 46º - O JOGO OBRIGATORIAMENTE DEVE INICIAR COM 3 JOGADORES

ART. 47º - SERÁ ATRIBUÍDO UM (1) PONTO A CADA ARREMESSO CONVERTIDO DENTRO DO ARCO (LINHA DE 2 PONTOS); E SERÃO ATRIBUÍDOS DOIS (2) PONTOS A CADA ARREMESSO CONVERTIDO DE TRÁS DO ARCO (LINHA DE 3 PONTOS); E SERÁ ATRIBUÍDO UM PONTO (1) A CADA LANCE LIVRE COM SUCESSO.

ART. 48º - O TEMPO REGULAR DE JOGO DEVE SER O SEGUINTE: UM (1) PERÍODO DE 10 MINUTOS. O RELÓGIO DEVE SER INTERROMPIDO DURANTE SITUAÇÕES DE BOLA PARADA E LANCES LIVRES. O RELÓGIO DEVE SER REINICIADO DEPOIS QUE A TROCA DA BOLA FOR CONCLUÍDA (ASSIM QUE CHEGA ÀS MÃOS DO TIME DE ATAQUE).

PARÁGRAFO 1º NO ENTANTO, O PRIMEIRO TIME A MARCAR 21 PONTOS OU MAIS, GANHA O JOGO SE TAL EVENTO OCORRER ANTES DO FINAL DO TEMPO REGULAR DE JOGO. ESSA REGRA É VÁLIDA APENAS PARA O TEMPO REGULAR (NÃO PARA UMA POSSÍVEL PRORROGAÇÃO).

PARÁGRAFO 2º SE O PLACAR ESTIVER EMPATADO AO FINAL DO TEMPO DE JOGO, UMA PRORROGAÇÃO SERÁ JOGADA. HAVERÁ UM INTERVALO DE UM MINUTO (1) ANTES DA PRORROGAÇÃO. A PRIMEIRA EQUIPE A MARCAR DOIS (2) PONTOS NA PRORROGAÇÃO GANHA O JOGO.

PARÁGRAFO 3º UMA EQUIPE PERDERÁ O JOGO POR DESISTÊNCIA SE NO HORÁRIO PROGRAMADO PARA O INÍCIO DA PARTIDA A EQUIPE NÃO ESTIVER PRESENTE NA QUADRA DE JOGO COM TRÊS (3) JOGADORES PRONTOS PARA JOGAR. O RESULTADO SERÁ MARCADO COMO W.O.

PARÁGRAFO 4º UMA EQUIPE PERDERÁ A PARTIDA CASO SE RETIRE DE QUADRA ANTES DO FINAL DO JOGO, OU CASO TENHA TODOS OS SEUS JOGADORES MACHUCADOS E/OU DESCLASSIFICADOS. NESTA SITUAÇÃO, A EQUIPE A SER DECLARADA VENCEDORA PODE ESCOLHER MANTER SEUS PONTOS OU VENCER POR W.O., E A EQUIPE A SER DECLARADA PERDEDORA NÃO PONTUA (TEM SEU PLACAR “ZERADO”) NOS DOIS CASOS.

ART. 49º - SERÁ CONCEDIDO UM PEDIDO DE TEMPO DE 30 SEGUNDOS A CADA EQUIPE. UM JOGADOR PODE PEDIR O TEMPO EM UMA SITUAÇÃO DE BOLA MORTA.

PARÁGRAFO 1º OBSERVAÇÃO: TEMPOS E SUBSTITUIÇÕES SÓ PODEM SER PEDIDOS EM SITUAÇÕES DE BOLA MORTA E NÃO PODEM SER PEDIDOS QUANDO A BOLA ESTIVER VIVA.

ART. 50º - SERÃO ADOTADOS OS SEGUINTE CRITÉRIOS DE PONTUAÇÃO E DESEMPATES:

A) CRITÉRIO DE PONTUAÇÃO:

- VITÓRIA: 3 PONTOS
- EMPATE: 1 PONTO
- DERROTA: 0 PONTO

B) CRITÉRIO DE DESEMPATE ENTRE DUAS EQUIPES:

1. CONFRONTO DIRETO NA FASE;
2. CESTAS AVERAGE;
3. MENOR NÚMERO DE PONTOS SOFRIDOS;
4. SORTEIO.

C) ENTRE TRÊS OU MAIS EQUIPES:

1. NÚMERO DE VITÓRIAS ENTRE AS EQUIPES EMPATADAS
2. CESTAS AVERAGE NA FASE ENTRE AS EQUIPES EMPATADAS;
3. MENOR NÚMERO CESTAS SOFRIDAS NA FASE ENTRE AS EQUIPES EMPATADAS;
4. CESTAS AVERAGE EM TODA FASE;
5. MENOR NÚMERO DE PONTOS SOFRIDOS EM TODA A FASE;
5. SORTEIO.

XIII - DO FUTSAL

ART. 51º - DURANTE OS JOGOS SERÃO OBEDECIDAS ÀS REGRAS OFICIAIS E DEMAIS DETERMINAÇÕES VIGENTES ADOTADAS PELA CONFEDERAÇÃO BRASILEIRA DE FUTEBOL DE SALÃO, RESSALVANDO OS DISPOSTOS NOS DEMAIS ARTIGOS DESTE REGULAMENTO.

PARÁGRAFO ÚNICO - SERÁ OBRIGATÓRIA A UTILIZAÇÃO DE CANELEIRAS, CONFORME REGRA.

ART. 52º - A EQUIPE É COMPOSTA POR ATÉ 12 ATLETAS E 02 MEMBROS DA COMISSÃO TÉCNICA, DEVIDAMENTE INSCRITA, NA FICHA DE INSCRIÇÃO.

ART. 53º - AS PARTIDAS SÃO DISPUTADAS EM DOIS TEMPOS "CORRIDOS" DE 20 MINUTOS, SENDO QUE OS DOIS MINUTOS FINAIS DE CADA TEMPO CRONOMETRADOS.

ART. 54º - DE ACORDO COM O SISTEMA DE DISPUTA DEFINIDO NA FASE, PARA CLASSIFICAÇÃO SERÃO UTILIZADOS CRITÉRIOS DE PONTUAÇÃO E DESEMPATE ESPECÍFICO PARA A MODALIDADE, A SABER:

A) CRITÉRIO DE PONTUAÇÃO:

VITÓRIA: 3 PONTOS

EMPATE: 1 PONTO

DERROTA: 0 PONTO

B) CRITÉRIO DE DESEMPATE ENTRE DUAS EQUIPES:

1. CONFRONTO DIRETO NA FASE;

2. SALDO DE GOLS NA FASE;

3. MAIOR NÚMERO DE GOLS MARCADOS NA FASE;

4. MENOR NÚMERO DE CARTÕES VERMELHOS (INCLUINDO COMISSÃO TÉCNICA) SOFRIDOS NA FASE;

5. MENOR NÚMERO DE CARTÕES AMARELOS (INCLUINDO COMISSÃO TÉCNICA) SOFRIDOS NA FASE;

6. SORTEIO.

C) CRITÉRIO DE DESEMPATE ENTRE TRÊS OU MAIS EQUIPES:

1. MAIOR NÚMERO DE VITÓRIAS ENTRE AS EQUIPES EMPATADAS NA FASE;

2. SALDO DE GOLS NOS JOGOS ENTRE AS EQUIPES EMPATADAS NA FASE;

3. MAIOR NÚMERO DE GOLS MARCADOS ENTRE AS EQUIPES EMPATADAS NA FASE;

4. SALDO DE GOLS EM TODOS OS JOGOS REALIZADOS NA FASE;

5. MAIOR NÚMERO DE GOLS MARCADOS EM TODOS OS JOGOS REALIZADOS NA FASE;

6. MENOR NÚMERO DE CARTÕES VERMELHOS (INCLUINDO COMISSÃO TÉCNICA) SOFRIDOS NA FASE;

7. MENOR NÚMERO DE CARTÕES AMARELOS (INCLUINDO COMISSÃO TÉCNICA) SOFRIDOS NA FASE;

8. SORTEIO.

D) EM CASO DE EMPATE NAS PARTIDAS ONDE O SISTEMA DE DISPUTA É DE ELIMINATÓRIA SIMPLES SERÁ ADOTADO, PARA CRITÉRIO DE DESEMPATE:

1) COBRANÇA DE 5 (CINCO) PENALIDADES MÁXIMA, COBRADAS POR JOGADORES DIFERENTES. PERSISTINDO O EMPATE;

2) COBRANÇA ALTERNADA DE PENALIDADES MÁXIMA ATÉ QUE HAJA UM VENCEDOR.

ART. 55º - FICAM ESTABELECIDOS OS SEGUINTE CARTÕES DISCIPLINARES E SUAS PENALIDADES:

CARTÃO AMARELO – O ATLETA É ADVERTIDO.

CARTÃO VERMELHO - O ATLETA É EXPULSO.

ART. 56º - VIGORAM DENTRO DA COMPETIÇÃO AS SUSPENSÕES DECORRENTES DE ACÚMULOS DE CARTÕES, OBEDECENDO A SEGUINTE QUALIFICAÇÃO:

02 CARTÕES DE COR AMARELA (ADVERTÊNCIA) - 1 PARTIDA

01 CARTÃO DE COR VERMELHA (EXPULSÃO) - 1 PARTIDA

PARÁGRAFO 1º - AOS COMPONENTES DO BANCO DE RESERVAS, DEVEM SER APLICADOS OS SEGUINTE CARTÕES DISCIPLINARES: AMARELO PARA ADVERTÊNCIA E VERMELHO PARA EXPULSÃO. OS MEMBROS DA COMISSÃO TÉCNICA, QUANDO EXPULSOS, DEVERÃO DEIXAR O CAMPO DE JOGO IMEDIATAMENTE.

PARÁGRAFO 2º - OS CARTÕES SERÃO ZERADOS APÓS O TÉRMINO DA 1ª FASE, POREM CASO O ATLETA SOFRA O 2º CARTÃO AMARELO OU VERMELHO NA ÚLTIMA PARTIDA DA 1ª FASE, A SUSPENSÃO DEVERÁ SER CUMPRIDA.

XIV – DO VOLEIBOL

ART. 57º - DURANTE OS JOGOS SERÃO OBEDECIDAS ÀS REGRAS OFICIAS E DEMAIS DETERMINAÇÕES VIGENTES ADOTADAS PELA CONFEDERAÇÃO BRASILEIRA DE VOLEIBOL, RESSALVANDO OS DISPOSTOS NOS DEMAIS ARTIGOS DESTE REGULAMENTO.

ART. 58º - PODERÃO PARTICIPAR DA COMPETIÇÃO ATÉ NO MÁXIMO 12 ATLETAS E 02 MEMBROS DA COMISSÃO TÉCNICA DEVIDAMENTE INSCRITA NA FICHA DE INSCRIÇÃO.

ART. 59º - AS PARTIDAS SERÃO DISPUTADAS EM MELHOR DE 3 (TRÊS) SETS, SENDO 2 X 25 E 1 X 15(TIE BREAK).

ART. 60º - O SISTEMA DE DISPUTA SERÁ APRESENTADO NO CONGRESSO TÉCNICO EM DECORRÊNCIA DO NÚMERO DE EQUIPES INSCRITAS. DE ACORDO COM O SISTEMA DE DISPUTA DEFINIDO NA FASE, PARA CLASSIFICAÇÃO, SERÃO UTILIZADOS CRITÉRIOS DE PONTUAÇÃO E DESEMPATE ESPECÍFICO PARA A MODALIDADE, A SABER:

A) CRITÉRIO DE PONTUAÇÃO:

VITÓRIA 3X0= 3 PONTOS PARA O VENCEDOR E 0 PONTO PARA O PERDEDOR;

VITÓRIA 2X1= 2 PONTOS PARA O VENCEDOR E 1 PONTO PARA O PERDEDOR.

B) CRITÉRIO DE DESEMPATE ENTRE DUAS EQUIPES

1. CONFRONTO DIRETO NA FASE;

2. SETS AVERAGE;

3. PONTOS AVERAGE;

4. SORTEIO.

C) ENTRE TRÊS OU MAIS EQUIPES:

1. NÚMERO DE VITÓRIAS

2. SETS AVERAGE NA FASE ENTRE AS EQUIPES EMPATADAS;

3. PONTOS AVERAGE MARCADOS NA FASE ENTRE AS EQUIPES EMPATADAS;

4. SETS AVERAGE EM TODA FASE;

5. PONTOS AVERAGE EM TODA FASE;

6. SORTEIO.

ART. 61º - CADA EQUIPE PODERÁ SOLICITAR 2 (DOIS) TEMPOS DE 30 SEGUNDOS A QUALQUER MOMENTO DO SET.

PARÁGRAFO ÚNICO - NO SET *TIE BREAK* NÃO HAVERÁ TEMPO TÉCNICO E CADA EQUIPE TERÁ DIREITO DE SOLICITAR 2 (DOIS) TEMPOS DE 30 SEGUNDOS A QUALQUER MOMENTO DO SET.

XV - DAS DISPOSIÇÕES FINAIS

ART. 63º - ESTE REGULAMENTO SERÁ OBSERVADO NA ÍNTEGRA PARA REALIZAÇÃO DA COPA SESI RIBEIRÃO PRETO.

ART. 64º - NO CASO DE ALGUM FATO INTERVENIENTE QUE A COORDENAÇÃO GERAL DA COPA SESI RIBEIRÃO PRETO CONSIDERE INDISPENSÁVEL CORRIGIR, O PRESENTE REGULAMENTO SERÁ ALTERADO POR MEIO DE COMUNICADO OFICIAL SEMPRE COM A DEVIDA DIVULGAÇÃO PRÉVIA AOS PARTICIPANTES.