



## **REGULAMENTO CIRCUITO CAT SESI 2025 - PICKLEBALL**

### **1. DISPOSIÇÕES GERAIS**

**1.1.** O evento CIRCUITO CAT SESI de Pickleball será realizado na unidade CAT Sesi Jundiaí no dia 06 de setembro.

**1.2.** O evento tem como objetivo promover a prática do pickleball e o espírito esportivo entre os participantes por meio de uma competição saudável e divertida nas unidades do SESI-SP.

**1.3.** O regulamento é o conjunto de regras que regem o torneio e sua leitura e compreensão são obrigatórias para todos os participantes.

### **2. CATEGORIAS**

**2.1.** O CIRCUITO CAT SESI 2025 - Pickleball será dividido em categorias, de acordo com o nível dos jogadores (iniciante e intermediário). As duplas deverão ser compostas por um representante do gênero masculino e outro do gênero feminino.

**2.2.** Cada categoria será composta por 16 duplas. Caso o número de inscritos seja superior, a organização poderá abrir novas vagas ou formar grupos extras, a seu critério.

### **3. INSCRIÇÕES**

**3.1.** As inscrições estarão abertas no período de 28 de julho até às 23h59 do dia 01 de setembro e poderão ser realizadas através do site [Inscrição Circuito CAT SESI - Pickleball](#)

**3.2.** Não há taxa de inscrição por dupla.

**3.3.** A inscrição é exclusiva para associados SESI acima de 15 anos de idade.

### **4. FORMATO DO TORNEIO**

**4.1. Fases do torneio:** o CIRCUITO CAT SESI - Pickleball será disputado em duas fases: fase de grupos (classificatória) e fase eliminatória.

#### **4.2 Fase de Grupos**



**4.2.1.** As 16 duplas de cada categoria serão divididas em 4 grupos de 4 duplas cada. Em caso de mais duplas inscritas, fica a cargo da organização local o ajuste dos grupos.

**4.2.2.** As duplas se enfrentarão dentro de seus respectivos grupos, em sistema de todos contra todos, em jogos de melhor de 3 sets de 21 pontos (2 vitórias).

**4.2.3.** Os critérios de desempate na fase de grupos serão:

- a) Número de vitórias;
- b) Saldo de pontos;
- c) Confronto direto.

**4.2.4.** As duas melhores duplas de cada grupo avançarão para a fase eliminatória.

### **4.3 Fase Eliminatória**

**4.3.1.** As 8 duplas classificadas na fase de grupos se enfrentarão em sistema de eliminatória simples (mata-mata), em jogos de melhor de 3 sets de 21 pontos (2 vitórias).

**4.3.2.** As semifinais e a final serão disputadas em jogos de melhor de 5 sets de 21 pontos (3 vitórias).

## **5. REGRAS DOS JOGOS**

Na 1ª edição do CIRCUITO CAT SESI será adotado o sistema de pontuação direta (também conhecida como ***Rally Scoring***), o sistema de pontuação é simplificado e mais dinâmico. A regra fundamental é: toda jogada vale um ponto, independentemente de quem sacou. Abaixo está o detalhamento de cada regra do sistema *Rally Scoring*:

**5.1.** Os jogos observarão as regras oficiais da Federação Internacional de Pickleball (FIP), exceto onde especificamente modificado por este regulamento.

### **5.2. Saque:**

**5.2.1.** O saque deve ser executado com um movimento por baixo, no qual o contato da raquete com a bola ocorre abaixo da linha da cintura do sacador.



**5.2.2.** O sacador deve manter ambos os pés atrás da linha de base durante a execução do saque, não podendo tocar a linha ou a quadra com os pés antes de golpear a bola.

**5.2.3.** A bola deve ser golpeada diagonalmente, cruzando a rede, e deve quicar dentro da área de saque correta do adversário.

### **5.3. Regra dos Dois Quiques:**

**5.3.1.** Após o saque, a bola deve quicar uma vez no lado da equipe receptora antes de ser devolvida por esta.

**5.3.2.** Após a devolução da equipe receptora, a bola deve quicar uma vez no lado da equipe sacadora antes que qualquer jogador desta equipe possa executar um voleio (golpear a bola no ar, sem quique prévio).

**5.3.3.** Cumpridos os dois quiques obrigatórios (um em cada lado da quadra), os jogadores podem optar por volear a bola ou jogá-la após um quique.

### **5.4. Zona de Não Voleio ou "Cozinha":**

**5.4.1.** A Zona de Não Voleio é a área retangular que se estende por 2,13 metros (7 pés) a partir da rede em ambos os lados da quadra.

**5.4.2.** Configura-se como falta se um jogador executar um voleio (golpear a bola no ar sem que ela tenha quicado previamente) enquanto qualquer parte de seu corpo estiver tocando a Zona de Não Voleio ou a linha demarcatória da NVZ.

**5.4.3.** Um jogador pode adentrar a Zona de Não Voleio para golpear uma bola que já tenha quicado em seu lado da quadra.

**5.4.4.** Se um jogador volear a bola e, em decorrência do movimento do voleio (impulso, passada), pisar na Zona de Não Voleio ou na linha da NVZ, será considerada uma falta.

### **5.5. Dinâmica de Pontuação Direta (*Rally Scoring*):**

**5.5.1.** Se a equipe sacadora **vence** o ponto do rally:



- A equipe sacadora registra 1 (um) ponto em seu placar.
- O mesmo jogador que efetuou o saque vitorioso permanece como sacador para o ponto subsequente.
- O referido sacador deve, obrigatoriamente, alternar o lado da quadra de onde realizará o próximo saque (do lado direito para o esquerdo, ou do lado esquerdo para o direito), conforme a pontuação de sua equipe (lado direito para pontuação par, lado esquerdo para pontuação ímpar).

#### 5.5.2. Se a equipe sacadora **perde** o ponto do rally:

- A equipe que estava na posição de recepção do saque (equipe receptora) registra 1 (um) ponto em seu placar.
- O direito de sacar é transferido imediatamente para a equipe adversária (a equipe que venceu o rally enquanto recebia).

### 5.6. Definições Adicionais:

**5.6.1. Recebedor:** O jogador da equipe adversária posicionado diagonalmente oposto ao sacador é o responsável por devolver o saque. Em jogos de duplas, o recebedor correto é o jogador da equipe receptora cuja posição na quadra (determinada pela pontuação de sua equipe e pela posição inicial dos jogadores no jogo) é diagonalmente oposta ao sacador correto.

**5.6.2. Pontuação:** Os pontos são marcados apenas pelo time que está sacando e o jogo continua até que um dos times atinja 21 pontos, com uma diferença de pelo menos 2 pontos. Em caso de empate no placar, o jogo prosseguirá até que uma equipe ou dupla estabeleça uma diferença de 2 pontos sobre a dupla adversária.

**5.6.3. Faltas:** Uma falta ocorre quando a bola não cruza a rede, não quica na área de saque correta, sai da quadra, é voleada antes de quicar no lado do jogador que a rebate ou quando um jogador invade a cozinha antes que a bola quique em seu lado da quadra.

### 5.7 Onde encontrar as regras oficiais:



As regras oficiais do pickleball são estabelecidas pela Federação Internacional de Pickleball (FIP) e podem ser encontradas em seu site - **Federação Internacional de Pickleball (IFP)**: <https://theipf.org/>.

## 6. PREMIAÇÃO

- **6.1.** Serão premiadas as duplas classificadas em 1º, 2º e 3º lugares de cada categoria.

## 7. DISPOSIÇÕES FINAIS

- **7.1.** A organização do evento se reserva o direito de alterar este regulamento a qualquer momento, caso seja necessário.
- **7.2.** Os casos omissos neste regulamento serão resolvidos pela comissão organizadora do torneio.
- **7.3.** Ao se inscreverem no torneio, os participantes concordam com este regulamento e se comprometem a cumpri-lo.
- **7.4.** O participante somente poderá se inscrever em uma unidade para participar do CIRCUITO CAT Sesi de uma mesma modalidade. O desrespeito dessa norma é passível de desclassificação em qualquer nível da competição.
- **7.5** Os campeões de cada categoria serão convidados a representar a unidade na final estadual. Caso declinem, o convite se estenderá para a segunda e terceira dupla colocada, respectivamente.

## INFORMAÇÕES ADICIONAIS

**Contato:** (11) 4523-5155 | (11) 4523-5140, via WhatsApp (mensagem): (11) 93440-5039 ou pelo e-mail [sujundiai@sesisp.org.br](mailto:sujundiai@sesisp.org.br)

- **Redes Sociais:** Instagram: <https://www.instagram.com/sesisp.jundiai/>