



## 74º Jogos do Sesi Jundiaí

### BOLETIM 14-22

É com muita alegria que comunicamos a retomada do **CONCURSO MUSICAL** dos **JOGOS DO SESI!**

Assim como aconteceu na última Edição em 2019, os trabalhadores-artistas da indústria paulista terão a oportunidade de demonstrarem os seus talentos e concorrerem a uma vaga no palco da **FINAL ESTADUAL de Presidente Epitácio-SP.**

Segue em anexo o edital, por favor divulguem aos seus colaboradores.

• **JOGOS ELETRÔNICOS – FIFA 2022**  
**CONFIRMADO!**

**27 de Agosto**

**Horário: 13h00**

**Local: Sesi Jundiaí**

**Av. Antonio Segre, 695 – Jd. Brasil**

**REGULAMENTO JOGOS DO SESI 2022 – FIFA 22**

Geral

- Método de Competição: 1 VS 1, com confrontos eliminatórios de partida única, desde a primeira fase até a partida final. Esse formato pode ser alterado minutos antes do início do torneio, dependendo da quantidade de participantes. Todos os presentes serão comunicados da alteração antes do início do torneio. ☑ Modo de jogo: Seleções e Clubes Nacionais.



- Mudanças de jogadores e de estratégia são permitidas antes do início da partida, no intervalo e durante a partida, sendo 1 vez por tempo para cada jogador. No caso de mudança durante a partida, esta deve ocorrer quando a bola estiver parada e em sua posse. O tempo permitido para as mudanças são de até 3 minutos antes do início das partidas e de até 1 minuto para as demais pausas.
- No final de cada partida, os jogadores devem manter a tela final e receber uma confirmação do juiz de que está liberado. Os joysticks devem ser acomodados em cima dos assentos em que jogaram.
- É imprescindível que os jogadores estejam no local antes do início do campeonato, para terem conhecimento do horário de sua partida. Serão feitas 3 chamadas para os competidores, num período máximo de 1 minuto. Caso o competidor não compareça nesse tempo, perderá o jogo por WO (placar de 3 x 0 para o adversário). Caso os dois participantes não compareçam, será decretado WO para os dois participantes (placar 0 x 0).
- Qualquer situação que ocorra durante o campeonato e que não esteja citada nesse regulamento será definida pela administração do campeonato e/ou pelo SESI.

#### Especificações:

- Será utilizado o produto FIFA 22 Oficial, na plataforma Playstation 4.
- Os consoles não estarão conectados na Internet.
- Os jogadores usarão controles disponibilizados pelos organizadores ou joysticks próprios, desde que não possuam nenhum tipo de dispositivo que lhe deem vantagem.
- Em caso de falha do joystick, o jogador deve se manifestar imediatamente ou em até 25 minutos do primeiro tempo de partida. Casos excepcionais serão avaliados pela organização.
- Ao final de cada partida, aqueles que estiverem utilizando joysticks próprios deverão aguardar que o juiz da estação realize a desconexão total do joystick com o console para então serem dispensados.
- As habilidades e atributos técnicos dos times e dos jogadores não poderão ser modificados;
- Gráficos e outras configurações poderão ser ajustados apenas pelo menu (não serão permitidos arquivos externos como pen drive e adaptadores).
- Os jogadores de ambos os lados deverão selecionar as opções antes do início do jogo.
- O resultado será aceito mesmo que os jogadores descubram mais tarde que suas configurações são diferentes.
- O jogador classificado para a próxima fase será aquele que vencer a partida no tempo normal. Caso ocorra empate, a decisão da vaga será nas penalidades. Esse procedimento será adotado desde a primeira fase até a partida final.
- Não será permitida a utilização de qualquer programa, arquivo ou mecanismo que ofereça vantagens desleais para qualquer um dos jogadores.
- Qualquer outra configuração/ajuste sobre o jogo será decidida pelos organizadores do evento. ☒ Caso ocorra algum benefício/prejuízo a algum participante durante a partida decorrente exclusivamente de falha de software, será considerado o que o jogo determinar.
- Atualização: A opção de jogo “Match Day” será desativada em todo o campeonato, sendo utilizada a última atualização recente e padrão fornecido pela EA Sports.

#### Configurações do FIFA 22:

- Duração de cada tempo: 4 minutos
- Nível de Dificuldade: Internacional
- Dificuldade baseada no jogador: Não
- Qualidades: Padrão
- Condições da Partida: Personalizado – Verão – 20:00 – Nublado



- Velocidade do jogo: Rápido
- Bola: padrão
- Câmera: padrão
- Painel: Nome do Jogador e indicador
- Indicador de jogador: Nome do jogador
- Contusões: Não
- Impedimentos: Sim
- Cartões: Sim
- Toques de mão: Não
- As demais configurações do jogo serão o padrão do jogo Fifa. As configurações “Duração de cada tempo”, “Nível de Dificuldade”, “Velocidade do jogo”, “Contusões”, “Impedimentos”, “Cartões” e “Toques de mão” não devem ser alteradas em nenhuma hipótese, sendo considerada uma penalidade. As demais configurações podem ser alteradas somente em caso de comum acordo e com a autorização da administração do torneio.

#### Sobre as pausas:

- Será considerado “pause” quando o jogador pressionar o botão “Share”, “Options”, “Home”.
- No decorrer do jogo, só será permitido alterar formações, táticas e realizar substituições quando o jogo estiver parado (antes da cobrança de escanteios, faltas e tiros de meta, por exemplo), obedecendo a regra do campeonato.
- Pausa irregular do jogo: a Primeira pausa: Será advertido aquele jogador que por qualquer motivo paralise a partida com a bola em andamento. A Segunda pausa recorrente: Será penalizado com 2 gols. A Terceira pausa recorrente: Caso o jogador faça será desclassificado, dando a vitória ao adversário.

#### Movimentos Proibidos:

- Em qualquer caso, um gol marcado de forma irregular será desconsiderado.
- Desconexão (caso uma desconexão ocorra): o arbitro anotará o placar e tempo de jogo até o momento da desconexão. Um novo jogo será iniciado no qual o tempo restante antes da desconexão será jogado. A Desconexão intencional: qualquer jogador infrator será culpado e será desclassificado do campeonato.

#### Penalidades por jogo desleal:

- Uso de qualquer programa de trapaça.
- Desconexão intencional.
- Uso de qualquer configuração, exceto os padrões e permitidas.
- Qualquer conversa desnecessária durante a partida.
- Se o juiz decidir que questões externas (pressão, líder do time, jogador, espectador ou etc.) der uma vantagem desleal a um jogador, o jogador receberá uma advertência ou perderá de acordo com a decisão da comissão técnica.
- Quaisquer atitudes antidesportiva, tanto interna ou externamente a partida, considerada de má intenção (como fazer cera, por exemplo), acarretará em punição do campeonato, até mesmo em desclassificação do jogador.



• **NATAÇÃO – 28 de Agosto**  
**Início 8h30**

**Local:** SESI Campinas Santos Dumont

**Endereço:** Av. Ary Rodriguez, 200 - Parque das Camélias  
Campinas - SP,

**ART. 86** – DURANTE AS PROVAS SERÃO OBEDECIDAS ÀS REGRAS OFICIAIS E DEMAIS DETERMINAÇÕES VIGENTES ADOTADAS PELA FEDERAÇÃO AQUÁTICA PAULISTA, RESSALVANDO OS DISPOSTOS NOS DEMAIS ARTIGOS DESTE REGULAMENTO.

**ART. 87** – NO ATO DA INSCRIÇÃO, A EMPRESA OU O TRABALHADOR-ATLETA DEVERÁ APONTAR AS PROVAS QUE PARTICIPARÁ E O MELHOR TEMPO PARA CADA UMA DELAS.

**PARÁGRAFO ÚNICO** – NO CASO DO TRABALHADOR-ATLETA (OU EMPRESA) NÃO TER APONTADO A PROVA, A INSCRIÇÃO NÃO SERÁ ACEITA; NO CASO DO TRABALHADOR-ATLETA (OU EMPRESA) NÃO TER APONTADO O MELHOR TEMPO, O MESMO SERÁ BALIZADO SEM ESSA INFORMAÇÃO, E OBVIAMENTE, PODERÁ NADAR EM SÉRIE E/OU RAIA INDESEJADA.

**ART. 88** – OS PARTICIPANTES DO CONGRESSO TÉCNICO PODERÃO REVISAR SUAS INSCRIÇÕES, NO ENTANTO, EM HIPÓTESE ALGUMA, PODERÃO ALTERAR PROVAS OU TEMPOS – COM EXCEÇÃO DE EQUÍVOCOS NO BALIZAMENTO DA ARBITRAGEM.

**ART. 89** - AS CATEGORIAS POR FAIXAS ETÁRIAS SERÃO COMPOSTAS DA SEGUINTE FORMA:

- **CATEGORIA 16+:** SERÁ COMPOSTA POR ATLETAS COM ATÉ 29 ANOS, COMPLETOS NO ANO DA COMPETIÇÃO EM QUESTÃO – NASCIDOS ATÉ 2006.
- **CATEGORIA 30+:** SERÁ COMPOSTA POR ATLETAS COM 30 ATÉ 39 ANOS, COMPLETOS NO ANO DA COMPETIÇÃO EM QUESTÃO – NASCIDOS ATÉ 1992
- **CATEGORIA 40+:** SERÁ COMPOSTA POR ATLETAS DE 40 ANOS OU MAIS, COMPLETOS NO ANO DA COMPETIÇÃO EM QUESTÃO – NASCIDOS A PARTIR DE 1982

**PARÁGRAFO 1º** - O TRABALHADOR-ATLETA PODERÁ PARTICIPAR DE TRÊS PROVAS INDIVIDUAIS, SENDO UMA DELAS OS 200 METROS LIVRES, E AINDA O REVEZAMENTO.

**PARÁGRAFO 2º** - AS PROVAS DAS 03 CATEGORIAS DA MODALIDADE NAS FINAIS ESTADUAIS SÃO:



PROVAS	NAIPES
50 METROS LIVRE	MASCULINO E FEMININO
50 METROS PEITO	MASCULINO E FEMININO
50 METROS COSTAS	MASCULINO E FEMININO
50 METROS BORBOLETA	MASCULINO E FEMININO
200 METROS LIVRE	MASCULINO E FEMININO
REVEZAMENTO 4 X 50 METROS LIVRE (CATEGORIA ABSOLUTO 16+)	MASCULINO E FEMININO

**PARÁGRAFO 3º** O TRABALHADOR-ATLETA SOMENTE PODERÁ COMPETIR DENTRO DA SUA CATEGORIA DE ACORDO COM SUA IDADE A SER COMPLETADA ATÉ 31 DE DEZEMBRO DO ANO DA COMPETIÇÃO.

**ART. 90** - PARA EFEITO DE CONTAGEM DE PONTOS E CLASSIFICAÇÃO PARA APURAÇÃO DA EMPRESA CAMPEÃ GERAL DA NATAÇÃO, SERÁ ADOTADO O SEGUINTE CRITÉRIO:

1º LUGAR DA PROVA.....	13 PONTOS.
2º LUGAR DA PROVA.....	9 PONTOS.
3º LUGAR DA PROVA.....	7 PONTOS.
4º LUGAR DA PROVA.....	5 PONTOS.
5º LUGAR DA PROVA.....	4 PONTOS.
6º LUGAR DA PROVA.....	3 PONTOS.
7º LUGAR DA PROVA.....	2 PONTOS.
8º LUGAR DA PROVA.....	1 PONTO.

• **VÔLEI DE PRAIA TRIO – 03 de Setembro**

**Local:** CECE SOROROCA – Av. Ferroviários - Jundiaí



## **FESTA DE ENCERRAMENTO DOS JOGOS DO SESI**

**09 de SETEMBRO as 19h30**

### **Entrega dos TROFÉUS e show com o grupo Violeiras Fora Da Caixa.**

Convidamos todas as empresas a participarem conosco da festa de encerramento.

Nesse dia teremos a entrega dos troféus para as equipes campeãs de todas as modalidades, teremos recreação para seus filhos e uma apresentação de música com o grupo VIOLEIRAS FORA DA CAIXA.

Será uma grande festa, por favor confirmar a presença e quantidade de pessoas que virão da sua empresa para Carin e/ou Felipe, até 02/09/2022.

**CONTAMOS COM VOCÊS!!**

#### **MAIS INFORMAÇÕES:**

Carin A. Marroffino Floresti : [carin.floresti@sesisp.org.br](mailto:carin.floresti@sesisp.org.br);

Felipe Márcio da Silva: [felipe.msilva@sesisp.org.br](mailto:felipe.msilva@sesisp.org.br)

Telefone (11) 4523-5154 – 5155

Whatsapp (11) 93440-5039