



**COSPLAY ART**

PRODUÇÃO DE EVENTOS • CASTING DE COSPLAYERS

WWW.COSPLAY.ART.BR

## Regras do Concurso de Cosplays do Festival Geek & Matsuri SESI Osasco

Todos os itens abaixo valem como regras para o concurso de cosplays do evento **Festival Geek & Matsuri SESI Osasco**.

### Regras Gerais

O concurso de cosplays do evento **Festival Geek & Matsuri SESI Osasco** será realizado na modalidade **Desfile Interpretativo Individual** onde serão avaliados o cosplay (figurino), acessórios do cosplay e a presença de palco dos participantes, de acordo com o visual e a forma de agir do personagem escolhido. Essa modalidade contará com duas categorias: **Geral** para pessoas acima de 12 anos, e **Infantil** apenas para crianças com até 12 anos de idade incompletos.

O concurso de cosplays do evento **Festival Geek & Matsuri SESI Osasco** será realizado nos dias **07 e 08 de março de 2020**, nos horários informados através da programação divulgada no site oficial do evento ou através das redes sociais dele. Esses horários estão sujeitos a ajustes e devem ser confirmados junto à organização no dia do concurso.

O cosplay (figurino) obrigatoriamente deverá ser baseado em personagens de desenhos animados, histórias em quadrinho, games, séries de tv, filmes etc. Desde que sejam obras oficialmente distribuídas e de acesso público. Não serão permitidas inscrições no concurso de cosplays de personagens oriundos de mídias de criação pessoal, que não sejam de conhecimento público.

Como caráter publicitário e jornalístico, as imagens dos participantes do concurso de cosplay do evento **Festival Geek & Matsuri SESI Osasco**, podem ser utilizadas, sem ônus, em diversas formas de mídia pela **realizadora do evento**. Ao inscrever-se no concurso, o participante afirma que está de acordo com a cessão de direitos de imagem e voz.

Não será permitido o porte de armas reais, objetos afiados ou cortantes, como facas, lâminas e objetos pontiagudos que possam causar ferimentos. Réplicas de armas (fantásticas ou realistas) serão permitidas apenas se criadas a partir de materiais leves, como papelão, espuma, plástico ou madeira balsa. As réplicas de armas de fogo não podem disparar ou estar carregadas com projéteis de qualquer tipo, nem ser confundidas com armas verdadeiras e serão revistadas na entrada do evento. Tacos de baseball e outras réplicas de objetos contundentes também só serão permitidos se produzidos em material leve. Peças consideradas inapropriadas na recepção e revista inicial, não deverão ser manuseadas dentro do evento. Se algum participante estiver portando qualquer objeto ou produto que possa causar danos corporais a terceiros, haverá intervenção da coordenação do concurso de cosplay do evento **Festival Geek & Matsuri SESI Osasco**.



**COSPLAY ART**

PRODUÇÃO DE EVENTOS • CASTING DE COSPLAYERS

WWW.COSPLAY.ART.BR

Fica a critério da organização a autorização para entrada de itens que possam ser considerados perigosos. Peças inapropriadas não serão guardadas pela equipe de inspeção. A coordenação do concurso de cosplay do evento **Festival Geek & Matsuri SESI Osasco** é soberana na decisão de remover do evento, a qualquer momento, qualquer item que possa considerar perigoso, mesmo após autorização prévia de entrada.

## Regras de Apresentação

As performances do concurso de cosplay do evento **Festival Geek & Matsuri SESI Osasco**, deverão ter no máximo, 30 (trinta) segundos. Não será permitida a utilização de uma faixa de áudio de apoio ou do microfone.

Nesses 30 segundos os participantes deverão fazer no palco poses, expressões e interações e movimentos que melhor mostrem o seu cosplay e as características mais marcantes do personagem escolhido, procurando mostrá-lo em diferentes ângulos (frente, lado e costas), para melhor avaliação dos juízes.

Entende-se por início da performance o momento em que o cosplay entrar no palco ao ser chamado pelo(a) apresentador(a), e entende-se por fim da performance o momento em que o cosplayer deixar o palco.

A organização do evento **Festival Geek & Matsuri SESI Osasco** não se responsabiliza por eventuais acidentes que ocorram durante a performance do cosplay durante o concurso de cosplay.

A coordenação do concurso de cosplay do evento **Festival Geek & Matsuri SESI Osasco** se reserva ao direito de, em qualquer momento, analisar e verificar a apresentação de cada participante. Caso considere que algo dentro da apresentação possa descumprir qualquer uma das regras citadas, ou das regras gerais do evento: como atentado ao pudor, oferecer riscos aos participantes, à comissão organizadora, aos prestadores de serviço, aos jurados do concurso, aos convidados, ao público do evento e demais pessoas que estiverem no local da apresentação, o participante será desclassificado, não podendo a referida decisão ser contestada.

## Critérios de Avaliação

A banca de jurados do concurso de cosplay do evento **Festival Geek & Matsuri SESI Osasco** contará com 03 (três) jurados. E os participantes serão avaliados em 02 (dois) quesitos:

**Cosplay:** neste quesito será avaliada a similaridade em relação ao personagem original; adequação da modelagem e proporções, escolha de materiais; bom acabamento de todos os itens, incluindo costura das roupas e pintura; riqueza de acessórios e detalhes; mobilidade do cosplayer de acordo com a complexidade da vestimenta, manufatura e customização dos itens. Será permitido o uso de cosplays de versões alternativas ou originais, ou seja, com características diferentes das versões originais do personagem, desde que este permaneça reconhecível.



**COSPLAY ART**

PRODUÇÃO DE EVENTOS • CASTING DE COSPLAYERS

WWW.COSPLAY.ART.BR

*\* De acordo com a imagem de referência fornecida pelo participante, que deve ser condizente com a versão do cosplay apresentado.*

**Presença de Palco:** neste quesito será avaliada a desenvoltura do participante; a circulação adequada pelo espaço do palco durante o desfile, se fazendo visível para todo o público e juízes; a apresentação de seu cosplay e acessórios aos juízes de forma natural e criativa; linguagem corporal e interações correspondentes ao personagem e retratando sua personalidade de forma adequada e interessante.

As notas para o item “Cosplay” e “Presença de Palco” terão intervalos fracionados entre 0 e 10 pontos.

Os três cosplayers que tiverem a maior nota do somatório dos quesitos “Cosplay” e “Presença de Palco” em cada um dos dias do concurso de cosplay do evento **Festival Geek & Matsuri SESI Osasco** receberão a premiação que será divulgada através do site e das redes sociais do evento.

Os participantes que infringirem as regras do evento **Festival Geek & Matsuri SESI Osasco** serão penalizados com desconto de pontos a partir de 0.5 pontos, porém infrações graves estão sujeitas à desclassificação.

## **Critério de Desempate**

Em caso de empate os jurados e a coordenação do concurso de cosplay do evento **Festival Geek & Matsuri SESI Osasco** irão debater e decidir quem será o participante contemplado com a maior colocação. Não havendo uma escolha unânime, a coordenação concurso de cosplay do evento **Festival Geek & Matsuri SESI Osasco** irá realizar o desempate.

## **Como Participar**

O concurso de cosplay do evento **Festival Geek & Matsuri SESI Osasco** aceitará inscrições de indivíduos de nacionalidade brasileira e/ou naturalizados brasileiros, de qualquer estado do Brasil, com qualquer idade. O participante não que tiver 12 anos completos no dia do concurso deverá, obrigatoriamente, estar acompanhado e/ou autorizado por um adulto responsável.

Os cosplayers interessados em participar do concurso de cosplay do evento **Festival Geek & Matsuri SESI Osasco** poderão fazer a inscrição das seguintes formas:

**Pré-inscrição online:** Através de link informado no site e nas redes sociais do evento, o cosplayer deverá preencher o formulário fornecendo corretamente as informações solicitadas. É necessário que o cosplayer faça a confirmação presencial da inscrição no dia do concurso, no balcão de inscrições do concurso de cosplay, até o horário máximo informado no formulário. Após esse horário, o cosplayer ainda poderá efetuar a inscrição presencial, porém estará sujeito a disponibilidade de vagas.

**Inscrição presencial:** Será feita no dia de sua participação diretamente no evento **Festival Geek & Matsuri SESI Osasco**, no balcão de inscrições do concurso de



**COSPLAY ART**

PRODUÇÃO DE EVENTOS • CASTING DE COSPLAYERS

WWW.COSPLAY.ART.BR

cosplay, até o horário máximo de 1 (uma) hora antes do início do concurso e de acordo com a disponibilidade de vagas.

Ao preencher o formulário ou fazer sua inscrição presencial, o cosplayer participante deverá fornecendo as seguintes informações:

Nome completo;  
Data de Nascimento;  
CPF;  
E-mail de contato;  
Tel. de contato;  
Nome do personagem;  
Nome da mídia de origem do personagem.

Ao dirigir-se ao balcão de inscrições do concurso de cosplay do evento **Festival Geek & Matsuri SESI Osasco**, o cosplayer deverá apresentar seu RG ou um documento oficial com foto.

Recomenda-se que o cosplayer entregue no ato da inscrição ou confirmação 3 folhas com imagens de referência impressas (coloridas) do personagem que irá utilizar no concurso para facilitar a análise e o julgamento realizado pelo júri.

Ao se inscrever o participante afirmará que leu e concorda com todas as regras do concurso.

Os participantes deverão estar com ingressos válidos para o dia de sua participação no concurso de cosplay do evento **Festival Geek & Matsuri SESI Osasco**. A inscrição no concurso não garante acesso ao evento.

Só serão aceitas inscrições com todas as informações fornecidas corretamente. A inscrições com dados incorretos serão canceladas.

Os participantes que desistirem do concurso depois de feita a inscrição serão desclassificados e não poderão participar do concurso em outros dias do evento. Salvo casos especiais, informados com antecedência à organização.

As vagas serão preenchidas conforme a ordem de inscrições. Acabando-se as inscrições, seja por horário ou pelo término do número de vagas, não será mais possível se inscrever para o concurso daquele determinado dia.

Os participantes deverão estar presentes no local informado 30 (trinta) minutos antes do horário de início do concurso e permanecer na fila, de acordo com as instruções da equipe de palco. Caso o participante não esteja presente no momento em que seu nome for chamado para compor a fila da ordem das apresentações, poderá ser desclassificado do concurso.

Uma lista de espera presencial será criada para o caso de eventual desistência dos cosplayers pré-inscritos. A ordem será de acordo com a data e horário da sua colocação na lista de espera.



**COSPLAY ART**

PRODUÇÃO DE EVENTOS • CASTING DE COSPLAYERS

[WWW.COSPLAY.ART.BR](http://WWW.COSPLAY.ART.BR)

Fica vedada a participação de parentes e/ou de pessoas envolvidas diretamente com a organização do concurso de cosplay do evento **Festival Geek & Matsuri SESI Osasco**, sob pena de desclassificação. A organização do concurso de cosplay do evento poderá solicitar documentos dos participantes para se certificar de que não há qualquer tipo de parentesco. No entanto, caso passe despercebido por algum motivo e em qualquer momento ficar provado o parentesco, o participante será desclassificado.