

## **REGULAMENTO TÉCNICO – 1ª ETAPA – SESI BAURU**

### **O EVENTO**

**Art 1º** - A Corrida de Aventura é composta de algumas modalidades de esporte de aventura: Corrida de Orientação, Trekking, Desafios de força, resistência e etc e é adaptada pela Coordenação do Centro de Qualidade de Vida do SESI Bauru para atendimento aos contribuintes e não contribuintes da Indústria, para equipes consideradas iniciantes.

**Art 2º** - A prova será realizada no dia 26 de agosto de 2018, na cidade de Agudos, com a largada das equipes prevista para as 8h no projeto Arvorar da DURATEX Agudos - Rod. Mal. Rondon, s/n - Zona Rural, Agudos - SP.

### **INSCRIÇÕES**

**Art 3º** - A etapa terá a participação máxima de 40 equipes de corrida de aventura. Cada equipe deverá ser composta por 5 integrantes com idade mínima de 16 anos, sendo obrigatório a presença de no mínimo 04 integrantes no dia da realização da prova. A equipe poderá ser mista (masculina e feminina) e será premiada como única categoria. Caso a equipe esteja presente com menos de 04 integrantes poderá participar da prova, mas não contará para classificação final.

**Art 4º** As inscrições para empresas contribuintes serão realizadas exclusivamente pela internet no site: <https://inscricao gestao esportiva.sesisp.org.br/?655>, no período de 16 de julho a 15 de agosto de 2018. As inscrições para comunidade em geral serão realizadas diretamente na Secretaria Única do Centro de Qualidade de Vida do SESI Bauru, não havendo outros postos de inscrição, no período de 23 de julho a 15 de agosto de 2018.

**Art 5º** - A inscrição completa da equipe deverá ser realizada até dia 15 de agosto de 2018, pelo site oficial das inscrições ou no Centro de Qualidade de Vida SESI Bauru. A inscrição simples do capitão da equipe não significa que a equipe esteja com a inscrição de acordo, devendo esta realizar a inscrição de todos os seus componentes.

**Parágrafo Único** – As inscrições poderão ser encerradas antes da data acima mencionada, caso seja atingido o limite técnico de 200 (duzentos) inscritos no evento.

## **CIRCUITO DE CORRIDA DE AVENTURA SESI BAURU | JAÚ**

### **PAGAMENTO**

**Art 7º** O pagamento de inscrições de empresas deverá ser realizado na rede bancária e a efetivação da inscrição dar-se-á quando da referida compensação.

O pagamento de inscrições para comunidade em geral deverá ser realizado na Secretaria Única do Centro de Qualidade de Vida SESI Bauru, à vista em dinheiro ou cartão de débito. Seu valor será:

- **Contribuintes: R\$ 200,00 (duzentos reais) por equipe**
- **Não contribuintes: R\$ 300,00 (trezentos reais) por equipe**

**Art 8º** No ato da inscrição, os atletas devem ter conhecimento e concordar com o regulamento.

Empresas devem assinalar a opção apresentada no sistema on-line, onde os participantes aceitam todos os termos do regulamento e assume total responsabilidade por sua participação e de sua equipe no evento responsabilizando-se inclusive pela saúde dos membros da equipe **ou** anexando o atestado médico no site de inscrição.

Comunidade em geral deve tomar conhecimento do regulamento que estará disponível nas redes sociais e no site do SESI Bauru e assinar lista de concordância com o mesmo no ato de sua inscrição.

**Art 9º** O atleta terá um prazo de 07 (sete) dias, a contar da data de inscrição, para a solicitação de devolução do pagamento referente a sua inscrição, conforme norma do Código de Defesa do Consumidor. Após este período não haverá devolução do mesmo.

### **KIT ATLETA**

**Art 10º** O KIT ATLETA será composto por:

- Camiseta alusiva ao evento;
- Viseira; e
- Squeeze Flexível.

**Art 11º** O KIT ATLETA será disponibilizado para retirada na véspera do evento, 25 de agosto de 2018, sábado, no Centro de Qualidade de Vida do SESI Bauru, das 09h às 12h e das 14h às 17h.

Atletas que residem fora do município de Bauru, excepcionalmente, poderão retirar seu kit no dia do evento (26/08), das 6:30 às 7:30.



## CIRCUITO DE CORRIDA DE AVENTURA SESI BAURU | JAÚ

Serão entregues os kits apenas para atletas devidamente inscritos e que apresentarem o TERMO DE RESPONSABILIDADE devidamente assinado.

**Art 12º** O atleta que não comparecer ao evento perderá o direito ao kit.

**Art 13º** Não serão entregues kits fora do período determinado nem após o evento.

**Art 14º** Para retirar o KIT ATLETA o atleta deverá apresentar documento original com foto (R.G., Carteira de habilitação ou Passaporte.)

**Art 15º** Não haverá entrega de Kit para outros representantes que não o titular da inscrição.

## CORRIDA DE AVENTURA

**Art 16º** - O horário de largada da prova de Corrida de Aventura será às 08h. A largada será no projeto Arvorar da DURATEX Agudos - Rod. Mal. Rondon, s/n - Zona Rural, Agudos - SP.

**Art 17º** - O SESI-SP fornecerá às equipes mapa (carta x terreno) e cartão de controle para orientação na prova. As equipes ainda deverão levar consigo saco plástico para recolher lixos. A equipe que for flagrada lançando lixo pelo percurso poderá ser desclassificada.

**Art 18º** - O vestuário deve ser compatível e garantir a segurança dos competidores nas regiões de riachos, matas e trilhas. Use roupas e calçados confortáveis para a prática de atividade física, protetor solar e repelente adequado a sua pele.

**Art 19º** - As equipes deverão chegar ao local da prova 30 minutos antes do horário de largada.

**Art 20º** - As equipes receberão a foto com a localização dos PCs (pontos de controle) e indicação do Norte. Junto ao mapa estará o *race book* com as informações de cada PC.

**Art 21º** - A equipe deverá correr junta a todo tempo, sujeita a conferência em qualquer momento da prova pela organização.

**Parágrafo único** – cada equipe deverá ter 1 (uma) bicicleta que estará com a equipe durante todo o percurso, obrigatoriamente.

## **CIRCUITO DE CORRIDA DE AVENTURA SESI BAURU | JAÚ**

**Art 22º** - A corrida de aventura terá orientação com foto aérea do local. O tempo máximo para a execução da prova é de 3 horas.

**Art 23º** As equipes deverão passar por todos os PCs, na ordem estipulada pela organização, sendo declarada vencedora aquela que terminar o **percurso completo em menor tempo cumprindo todos os desafios.**

**Art 24º** As equipes que deixarem de passar por 1 PC serão classificadas de acordo com o menor tempo, imediatamente após às que realizaram o percurso completo.

**Art 25º** As equipes que deixarem de passar por 2 PCs serão classificadas de acordo com o menor tempo imediatamente após às que realizaram o percurso deixando de passar por 1 PC. Este critério será utilizado sucessivamente até a classificação de todas as equipes.

**Art 26º** Em caso de empate o critério de desempate será o seguinte :1 – Maior soma de idade dos 5 participantes; 2 – Maior número de mulheres na equipe; 3 – Equipe cuja empresa tenha o maior número de participantes no evento; 4 – Sorteio.

**Art 27º** O tempo de corte da prova em cada PC será determinado considerando-se o tempo total máximo de prova de 3 horas. As equipes que chegarem ao PC após o tempo de corte encerrarão sua participação neste ponto. Sua classificação será considerada até aquele ponto e a equipe será encaminhada ao PC de chegada.

**Art 28º** As equipes levarão consigo mapa do trajeto entre a largada e a chegada.

**Art 29º** Em cada PC haverá um prima sinalizando sua localização. Em alguns PCs e em pontos estratégicos poderá haver um staff com uma lista das equipes (número e nome) que verificará se a equipe está completa e anotará sua passagem. O capitão da equipe poderá conferir a anotação na lista.

**Art 30º** Nos locais onde houver um membro do staff que solicitar a união da equipe, a mesma deverá estar completa. O Staff entregará ao Capitão da equipe uma identificação que indicará que a equipe passou pelo controle com todos os membros da equipe. No caso da equipe estar incompleta, não será entregue a identificação de controle, acarretando a desclassificação da equipe. Após a chegada de um dos membros da equipe, O Staff poderá aguardar no máximo 10 minutos a chegada dos demais membros para que realize a entrega da identificação de controle. Depois de passados os 10 minutos, caso a equipe se apresente ainda incompleta, não será entregue a identificação.

## **CIRCUITO DE CORRIDA DE AVENTURA SESI BAURU | JAÚ**

**Art 31º** No PC de chegada a equipe se apresentará à organização para a apuração dos resultados.

**Art 32º** É obrigação de a equipe apresentar todas as identificações colhidas no percurso ao representante do SESI-SP na chegada. A inobservância dessa tarefa ocasionará a desclassificação da equipe.

**Art 33º** – Serão desclassificadas as equipes que forem flagradas pelos seguintes atos:

- Uso de bebidas alcoólicas, qualquer tipo de drogas ou estimulantes;
- Intimidação verbal ou física contra outras equipes ou aos postos de controle, resgates, pessoal de apoio e diretor de prova;
- Palavras obscenas e atos ofensivos contra outras equipes ou contra a própria equipe;
- Danos causados a propriedades particulares ou a natureza;
- Jogar copos de água e demais embalagens na trilha (é obrigatório armazenar o lixo nas sacolas plásticas entregues com o kit atleta e posterior o descarte nas lixeiras localizadas na chegada);
- Não passar pelo PC de chegada;
- Empregar atitudes desleais a outros concorrentes;
- Utilizar na equipe algum acompanhante que não seja membro escrito e não tenha sido autorizado pelo diretor de prova;
- Alterar ou mexer nas palavras ou anotações dos PCS; e
- Não se apresentar nos PCs conforme regulamento.

### **Premiação**

**Art 34º** – Serão oferecidos troféus às equipes classificadas em primeiro, segundo e terceiro lugares (1º, 2º e 3º) e medalhas a todos os participantes que cruzarem a linha de chegada. Equipes que participarem nas etapas de Bauru e Jaú concorrerão a premiações extras.

### **DISPOSIÇÕES GERAIS**

**Art 35º** - casos omissos deverão ser tratados com a equipe organizadora através dos telefones (14) 3104 3932 e (14) 3104 3933 com os Orientadores de Esporte Carla Dainesi e/ou Maurício Gebara, das 14h às 17h.